



photon

Découvrez la **magie** |
de l'enseignement du **codage** |

Un *robot éducatif interactif* qui initie
les enfants au monde du **codage**...

...**évolutif du primaire au lycée** !

www.savanto.fr

PHOTON C'EST QUOI ?

Le **robot Photon** est un outil pédagogique qui aide les enseignants à gérer tous types de cours, de la programmation aux mathématiques en passant par les langues.

Il possède toute une gamme de capteurs interactifs, ce qui en fait un excellent outil didactique qui diversifie parfaitement l'enseignement.

Il peut réagir à l'environnement, générer des sons, montrer des émotions, changer de couleur et bien plus...

Grâce aux **scénarios** pédagogiques complémentaires disponibles avec chaque robot, enseigner avec Photon devient **facile et amusant**.

Photon est extrêmement résistant et simple d'utilisation.

Il a été conçu pour s'adapter aux exigences élevées de l'environnement scolaire.

La mission de Photon est d'initier tous les enfants aux nouvelles technologies, y compris ceux ayant une déficience physique.

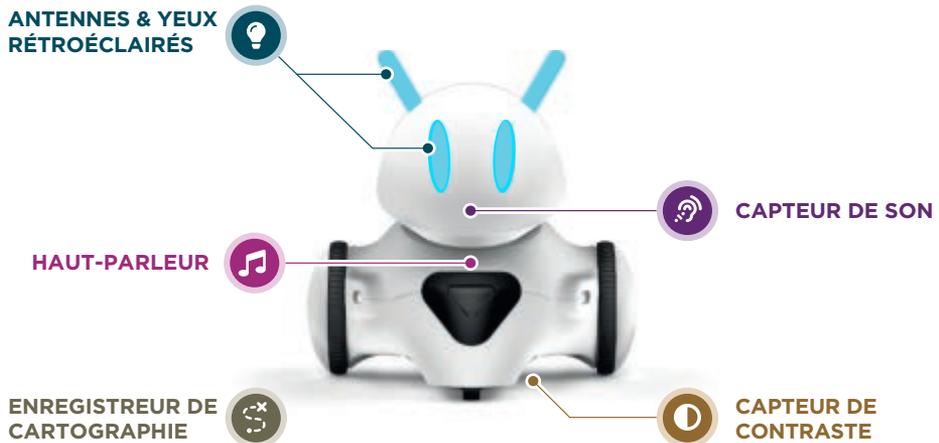
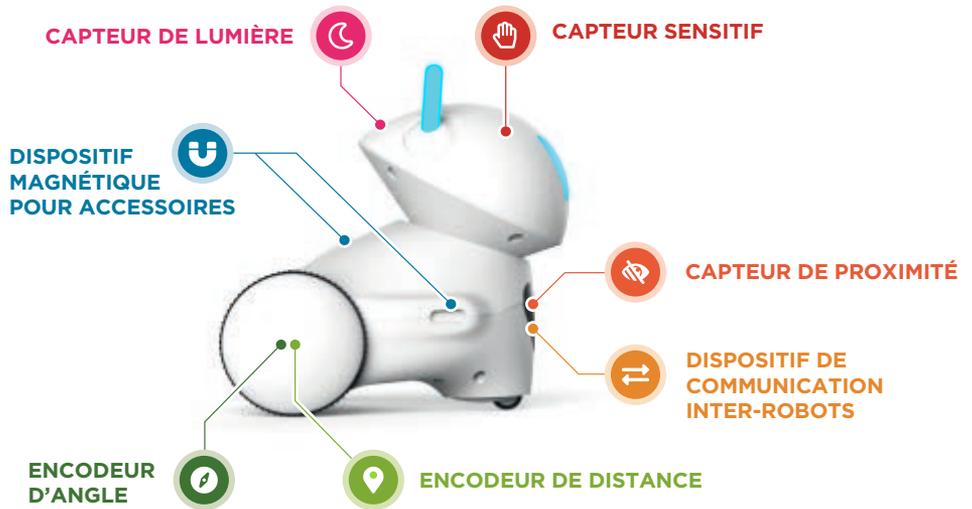


CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES

-  Jusqu'à **8 heures** d'autonomie avec une seule charge de batterie
-  Chargement via un câble **micro USB**
-  Dimensions de Photon : **172 x 170 x 190 mm**
-  Poids de Photon : **690 g**
-  Compatibilité (CE, RoHS, EN-71)



LES SUPER POUVOIRS DE PHOTON



COMMENT ÇA MARCHE ?

4 langages de programmation graphique



Photon Draw
(5 ans +)

Programmation par tracé du chemin à l'écran.



Photon Badge
(6 ans +)

Création du programme à l'aide des instructions avec symboles.



Photon Blocks
(7 ans +)

Programmation par combinaison et configuration de blocs.



Photon Code
(10 ans +)

Création de séquences similaires à la programmation réelle.

LE CONTENU DE LA BOITE ?



Un robot Photon



Un câble d'alimentation micro USB



Un ensemble de scénarios de cours (téléchargeables)



Un manuel d'utilisation



POUR ALLER + LOIN

Photon Magic Bridge

C'est un logiciel (compatible MAC et Windows) qui permet de faire fonctionner jusqu'à 8 photons à partir d'un ordinateur d'une salle de classe ou à partir d'un tableau interactif (TBI).

Avec Photon Magic Bridge vous pouvez programmer avec : **Scratch, Makey-Makey, JavaScript, Python...**



(Dongle nécessaire disponible en option)

INTÉGRATIONS POSSIBLES (dans Photon Magic Bridge)



Swift Playground

Plateforme révolutionnaire pour apprendre la langue Swift



Scratch 2.0 and 3.0

L'outil le plus connu et apprécié pour apprendre le codage



Javascript

Programmation avec le langage script



Interactive whiteboard

Programmation du robot directement à partir d'un tableau interactif



amazon Polly

Amazon Polly

Lecteur de commandes d'application



Phyton

Programmez dans un style fonctionnel.

Google Blockly

Plateforme de programmation par blocks



Microsoft MakeCode

Programmation avec blocks et scripts



Makey-Makey

Programmation avec des fruits et et légumes



Magic Carpet

Programmation dans la réalité étendue



IBM Watson

Programmation vocale et travail des enfants handicapés avec le robot

PROGRAMME



Le programme Photon est conçu par des enseignants, pour des enseignants.

Photon peut être livré avec 3 guides d'enseignement qui s'adressent à trois groupes d'âge différents. Chaque guide vous permet de travailler sur toute une année scolaire. Ceux-ci ont été conçus par des **psychologues** pour enfants, des **formateurs** et **enseignants**.

Photon ne remplace pas les méthodes d'enseignement traditionnelles, mais c'est un outil pour améliorer l'expérience d'apprentissage d'un enfant et inspirer une nouvelle génération de codeurs.

Vous aurez juste besoin d'un appareil mobile capable de prendre en charge l'application Photon EDU livrée dans le programme Photon qui a été préparé spécialement pour vous.



POURQUOI PHOTON ?



5+
CONTINENTS



700+
INSTITUTIONS
EDUCATIVES



100+
SCENARIOS



20+
VILLES À TRAVERS
L'EUROPE



DISPONIBLE
POUR HANDICAPÉS



70.000
ETUDIANTS

PRIX ET RÉCOMPENSES

Lors de la création des meilleurs produits pour les enfants, chaque détail compte...



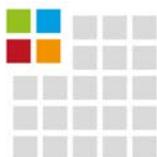
TOY OF THE YEAR

CONTACTEZ-NOUS :

Groupe BIOLAB

Département Savanto
24 rue des Bâisseurs
91560 Crosne
France

contact@savanto.fr
www.savanto.fr



Groupe
BIOLAB

