



Les olympiades de la programmation



Tableau des trophées

Prénom du participant

| Épreuve | Matériel | Compétence ou savoir | Victoire |
|---------|---------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------|----------|
| 1 | Robot Bluebot | Je sais programmer les déplacements du robot Blue-Bot. | ★ |
| 2 | | | ★ |
| 3 | | Je connais la composition technique et les commandes du robot Blue-Bot. | ★ |
| 4 | Robot Ozobot | Je sais programmer et anticiper les déplacements du robot Ozobot. | ★ |
| 5 | | | ★ |
| 6 | | | ★ |
| 7 | | | ★ |
| 8 | Robot Thymio | J'ai découvert le robot Thymio. | ★ |
| 9 | Une définition | Je sais reconnaître un robot. | ★ |
| 10 | Des perles | Je suis initié à l'algorithmique. | ★ |
| 11 | | | ★ |
| 12 | Un copain | J'ai joué à faire le robot. | ★ |
| 13 | Scratch | Je sais déplacer un personnage avec la programmation visuelle. | ★ |
| 14 | Scottie Go ! | | ★ |
| 15 | Planète Code | Je sais coder et décoder les déplacements d'une navette spatiale. | ★ |
| 16 | Tuxbot | Je sais déboguer un programme de déplacements. | ★ |
| 17 | Keynote | Je sais composer une séquence simple du quotidien. | ★ |
| 18 | 0 et 1 | J'ai découvert le code binaire. | ★ |
| 19 | Lièvres & renards | Je sais synchroniser le déplacement de plusieurs personnages. | ★ |
| 20 | Une chouette équipe | J'ai découvert le travail et les mallettes de programmation de l'équipe des référents numériques. | ★ |