



Hello
Art
Up

laboratoire culturel numérique
intergénérationnel

Le musée virtuel inclusif : Une expérience de classe inversée

Créons ensemble votre visite culturelle 3D immersive et inclusive

ADN

-  Amenez l'**Art** dans votre établissement
-  Grâce à une technologie innovante
-  Les élèves deviennent acteurs de la visite

ATOUPS pour l'établissement :

- Renforcer son attractivité
- Favoriser l'**interdisciplinarité**
- Enrichir les relations avec les familles
- Créer un projet intergénérationnel

BÉNÉFICES pour les élèves :

- Faciliter la participation active
- Diversifier l'accès à l'art
- Développer les capacités à l'argumentation à l'oral et la démarche d'**auto-apprentissage**

Concept

Offrir une visite virtuelle de la classe, agrémentée des commentaires des élèves sous forme de capsules sonores sur les œuvres d'arts choisies.



La construction de la visite immersive

Après définition ensemble de votre projet, la numérisation en 3 dimensions de vos espaces est réalisée avec une caméra 360° afin de créer un **double numérique**. Les œuvres choisies sont ensuite placées dans l'espace 3D. Les élèves ne sont pas filmés.



Les enregistrements des capsules sonores

La phase d'enregistrement des commentaires audio permet d'accompagner les élèves pour mettre en exergue leurs choix (engagement et implication), encourager l'interaction et l'expression d'émotions. Plusieurs prises sont réalisées. Aucune donnée personnelle n'est relevée : les enregistrements sont anonymisés.



RÉALISATION

Le musée virtuel inclusif
de la classe de **CE2 Langevin** à Bagnole



PROCESSUS

Vous êtes accompagnés par une historienne de l'art bénéficiant de 20 ans d'expérience en projets numériques et inclusion des publics dans le monde muséal.

Hello Art Up définit avec vous chaque étape de votre projet sur mesure :

J-45 la réunion de démarrage permet de définir les étapes d'interventions pour la numérisation et les enregistrements (généralement sur **3 demi-journées**), ainsi que le travail préparatoire

J-30 point d'étape avant intervention

Enregistrements et numérisation

J-10 point d'étape après enregistrement

Livraison du musée virtuel inclusif

J+365 l'accompagnement dédié et l'assistance incluse 6/7j durant 12 mois

...ET APRÈS?

- Mises à jours suivant des forfaits adaptés à vos besoins
 - Ajouts de commentaires
 - Ajouts de nouveaux espaces
- Prolongation de 12, 24 ou 36 mois de l'accès



La classe inversée

Partager et valoriser les connaissances artistiques et culturelles des élèves

Tentez de nouvelles expériences pédagogiques et technopédagogiques avec les élèves. Le Musée virtuel inclusif permet la pédagogie active, la différenciation pédagogique, l'auto-apprentissage, l'apprentissage par les pairs et l'apprentissage coopératif. Le précieux temps de classe est utilisé pour interagir et travailler ensemble.

L'inclusion

Amener l'art au cœur des classes

Notre démarche permet de favoriser la découverte de l'autre, tout en sensibilisant à l'existence de formes d'expressions moins stéréotypées et en encourageant la variété des points de vue, notamment moins académiques, et le développement personnel.

Nous construisons également des **projets intergénérationnels avec des maisons de retraite** du quartier pour des commentaires croisés sur une même œuvre

L'immersion

Changer le regard des élèves sur l'art

Le musée virtuel inclusif, par la visite en 3D des espaces permet de tirer parti de la diversité des profils cognitifs en exploitant les possibilités du numérique, et en élargissant l'horizon de la créativité.

L'outil permet la réalisation concrète de projets innovants.

