

21

applications « coup de cœur » pour intégrer les technologies de façon innovante et efficace dans son enseignement



Par Thierry **KARSENTI**, M.A., M.Ed., Ph.D.

Chaire de recherche du Canada sur les technologies en éducation, Université de Montréal



@ThierryUdM <http://karsenti.ca>

1. **Remind** www.remind.com (pour tous types d'appareils, ou presque)

Une des applications les plus intéressantes pour rester en contact avec ses apprenants, de façon sécuritaire et efficace.



2. **Reflector** <http://www.airsquirrels.com/reflector/> (pour tous types d'appareils, ou presque)

Reflector est une application qui permet de projeter, sans fil, le contenu de plusieurs appareils, sur l'écran de votre ordinateur, de façon simple et efficace. Idéal pour engager les apprenants.



3. **Socrative** <http://www.socrative.com/> (pour tous types d'appareils, ou presque)

Facilite la participation active des apprenants en permettant à l'enseignant de poser des questions et d'obtenir les résultats en temps réel.



4. **Tellagami** <https://tellagami.com/> (pour tous types d'appareils, ou presque)

Permet de créer en quelques secondes une animation vidéo de façon amusante et motivante pour les apprenants.



5. **Edmodo** <https://www.edmodo.com/?language=fr> (pour tous types d'appareils, ou presque)

Une des applications les plus populaires en éducation au monde, avec quelque 40 millions d'utilisateurs. Permet de créer des classes virtuelles, facilite la collaboration avec les apprenants, la gestion des travaux, le partage de ressources, etc.



6. **Poll Everywhere** <http://www.polleverywhere.com/> (pour tous types d'appareils, ou presque)

Favorise la participation active des apprenants en les amenant à répondre à des sondages à partir de n'importe quel appareil. Les résultats sont affichés en temps réel.



7. **PowToon** <http://www.powtoon.com> (pour tous types d'appareils, ou presque)

PowToon permet de créer des présentations ou des animations vidéos de façon simple, interactive et amusante en quelques minutes. Idéal pour les enseignants qui souhaitent réaliser des vidéos dans le cadre de projets de classe inversée.



8. **JoinMe** <https://www.join.me> (pour tous types d'appareils, ou presque)

Permet de partager l'écran de son ordinateur de façon instantanée. Idéal pour le travail ou l'enseignement à distance.



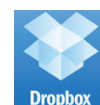
9. **Khan Academy**, en français <https://fr.khanacademy.org/> (pour tous types d'appareils, ou presque)

Incroyable ressource en ligne et gratuite de vidéos et d'exercices, surtout en mathématiques. Le site français permet à tout formateur de créer des classes et d'inviter des apprenants.



10. **Dropbox** <http://www.dropbox.com> pour tous types d'appareils, ou presque)

Un incontournable pour le partage de fichiers avec ses apprenants ou ses collègues. Fonctionne également sans connexion à Internet pour les fichiers identifiés comme favoris.



21

11. **Popplet** <http://popplet.com/> (pour tous types d'appareils, ou presque)
Un logiciel qui permet d'organiser, visuellement, ses idées, et de partager le fruit de son travail avec d'autres.
12. **Haiku Deck** <https://www.haikudeck.com/> (pour tous types d'appareils, ou presque)
Un outil intéressant et simple pour réaliser facilement des présentations invitantes et amusantes.
13. **Evernote** <https://evernote.com/intl/fr/> (pour tous types d'appareils, ou presque)
Création et partage de listes, avec images, hyperliens et mémos vocaux. Idéal pour les travaux d'équipes, les idées de leçons, la planification, et une foule d'autres choses.
14. **Wikipédia** <http://fr.wikipedia.org> (pour tous types d'appareils, ou presque)
Wikipédia, c'est le 6e site le plus visité sur Terre. C'est aussi la plus importante et la plus fiable encyclopédie au monde, auquel chaque personne a la possibilité de contribuer. Il faut montrer à ses apprenants comment bien l'utiliser.
15. **Comic Life** <http://www.comiclife.com/> (pour tous types d'appareils, ou presque)
Une application fort intéressante qui amène les apprenants à plus apprécier l'écriture de textes, sous forme de bandes dessinées.
16. **BonPatron** <http://bonpatron.com/> (pour tous types d'appareils, ou presque)
Le meilleur correcteur de grammaire et d'orthographe qui aide les apprenants à prendre conscience de leurs erreurs afin de ne pas les répéter.
17. **Le Dictionnaire** <http://www.le-dictionnaire.com/> (pour tous types d'appareils, ou presque)
Un dictionnaire en ligne relativement complet et gratuit. Avec des citations, la conjugaison, les synonymes, et même la traduction en ligne.
18. **Cultimots** <http://www.cultimots.fr/> (pour tous types d'appareils, ou presque)
Une application qui permet d'enrichir le vocabulaire des apprenants, de façon ludique et automatisée.
19. **Google Earth** <https://www.google.com/earth/> (pour tous types d'appareils, ou presque)
Il est important d'amener les apprenants à mieux comprendre le monde dans lequel on vit. Google Earth fournit des informations géographiques sur le monde entier à quelques clics. Idéal pour visiter, virtuellement, le monde, les nombreux bâtiments identifiés en 3D, les reliefs, pour consulter les images et une foule d'autres informations.
20. **Twitter** <http://www.twitter.com> (pour tous types d'appareils, ou presque)
Twitter est devenu pour plusieurs enseignants et formateurs le moyen par excellence de développement professionnel. Idéal pour en apprendre de façon régulière et non chronophage sur un sujet, pour être connecté à des personnes ou tout simplement pour s'exprimer. Pour des nouvelles ciblées sur le numérique éducatif, suivez @ThierryUdM
21. **ShowMe** <https://itunes.apple.com/ca/app/showme-interactive-whiteboard/id445066279?mt=8> (pour tablettes uniquement)
Un mini tableau blanc interactif qui permet aux apprenants de présenter, d'expliquer, ou encore simplement de prendre des notes. Le partage des documents vidéo créés est fort simple.

