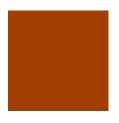


OpenClassrooms : Apprendre à coder pour les vrais débutants

- Programmation, code et robotique -



Date de mise en ligne : dimanche 29 mai 2016

Description:

Vous souhaitez apprendre à créer une application de bureau et pour smartphone en partant de zéro ?

Copyright © #ClasseTICE Page 1/3

OpenClassrooms : Apprendre à coder pour les vrais débutants



Copyright © #ClasseTICE - Tous droits réservés

Copyright © #ClasseTICE Page 2/3

OpenClassrooms : Apprendre à coder pour les vrais débutants

Lu sur le site : "Vous souhaitez apprendre à créer une application de bureau et pour smartphone en partant de zéro ?

Nous vous proposons de partir d'une interface rudimentaire en mode console vers une application universelle sous Windows 10. Puis, nous coderons le jeu "Nombre Mystère" au fil des modules et publierons la version Windows 10 sur le store. Enfin, nous utiliserons le langage C#, mais les grands principes du code abordés durant ce cours sont universels et s'appliquent également aux autres langages et plateformes.

Vous êtes prêt ? C'est parti!"

Ce cours a été réalisé par Jean-Sébastien Dupuy & Michel Rousseau.



Copyright © #ClasseTICE Page 3/3