










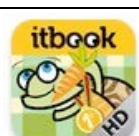
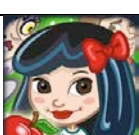








## Liste des applications installées sur nos tablettes tactiles iPad (janvier 2015)








Remarques: Lorsque vous ouvrez une application, ces messages peuvent apparaître.



- 1- Autorisez-vous « Nom de l'application » à vous envoyer des notifications Push ? **Refuser**
- 2- « Nom de l'application » souhaite accéder au micro : **OK**
- 3- « Nom de l'application » souhaite accéder aux photos : **OK**
- 4- Activez « Service de localisation » pour permettre à « Nom de l'application » de vous localiser : **Annuler**






Catégorie	icône	Nom de l'application	Description et/ou commentaire
<b>Livres 5 à 8 ans</b>			
		<i>Que la vie est belle !</i> Premières lectures Nathan	Collection Premières lectures : Trois options possibles : - J'écoute l'histoire : l'histoire est lue par le narrateur. - Je commence à lire : lire une partie de l'histoire (les bulles). - Je lis tout seul : pour lire presque sans aide.
		<i>J'adore le jus de rat!</i> Premières lectures Nathan	Voir les trois options possibles mentionnées ci-dessus.
		<i>Petit Poucet</i> Premières lectures Nathan	Il est possible de choisir d'afficher ou non le texte de l'histoire.
		<i>Boucle d'Or</i> Premières lectures Nathan	Il est possible de choisir d'afficher ou non le texte de l'histoire.

Catégorie	icône	Nom de l'application	Description et/ou commentaire
<b>Livres 5 à 8 ans (suite)</b>			
		<i>Pango Livre 4</i> Studio Pango	Cinq petites histoires interactives pour les élèves de maternelle et de 1 <sup>re</sup> année.
		<i>La sorcière sans nom</i> SlimCricket	Livre-application avec animations et jeux à chaque page. Options disponibles : <i>Écouter l'histoire</i> ou <i>Lire moi-même</i>
		<i>La petite sorcière</i> SlimCricket	Livre-application avec animations et jeux à chaque page. Raconte comment la sorcière a perdu son nom (voir ci-dessus). Options disponibles : <i>Écouter l'histoire</i> ou <i>Lire moi-même</i>
		<i>Alizée, fille pirate</i> SlimCricket	Même éditeur que les deux titres précédents (Sorcière, etc.) Options possibles : <i>Écouter l'histoire</i> ou <i>Lire moi-même</i>
		<i>Gaspard, le loup qui avait peur du loup</i> Goodbye Paper éditions	Options possibles : Il est possible d'activer / désactiver la narration.
		<i>Le Lièvre... et la tortue</i> Itbook	Possible d'enregistrer votre voix (ou celle de l'enfant) dans <i>Réglages</i> (menu au bas de la page).
		<i>Blanche neige</i> Story Toys	- Il est possible d'activer ou désactiver la narration. - Il est possible de choisir une lecture automatique. - Avec jeux, pop-up et 3D



Catégorie	icône	Nom de l'application	Description et/ou commentaire
<b>Livres 5 à 8 ans (suite)</b>			
		<i>Le Petit Chaperon rouge</i> Chocollapps	Fonctionnalités d'aide à la lecture : - Mise en surbrillance du texte au fur et à mesure de la lecture. - Écriture scripte, majuscule ou cursive. - Mise en évidence des lettres muettes, syllabes et liaisons. - Lexique expliqué par des images, de courtes explications.
		<i>Goldilocks</i> <i>Boucle d'Or et les trois ours</i> Chocollapps	Voir aussi ci-dessus
		<i>Les trois petits cochons</i> Jekolab	L'histoire est lue, mais le texte est écrit. Il faut couper le son du iPad si on veut que l'enfant lise l'histoire.
		<i>Pinocchio</i> Applicadabra	On peut choisir d'afficher ou non le texte, mais il faut couper le son du iPad si on veut que l'enfant lise l'histoire.
		<i>Je suis qui moi ?</i> Apps of All nations	Il est possible d'activer / désactiver la narration. Il est possible de s'enregistrer (voir dans options).  <b>*pas sur tous les iPad</b>
		<i>Léon 4</i> D'aventure en aventure	BD interactive (l'enfant doit lire le texte).







Catégorie	icône	Nom de l'application	Description et/ou commentaire
<b>Livres 8 ans et plus</b>			
		<i>Ali Baba</i>	Fonctionnalités d'aide à la lecture : - Mise en surbrillance du texte au fur et à mesure de la lecture. - Écriture scripte, majuscule ou cursive. - Mise en évidence des lettres muettes, syllabes et liaisons. - Lexique expliqué par des images, de courtes explications.
		<i>Robin des bois</i> Chocolapps	Voir ci-dessus
		<i>Mandala</i> Quelle Histoire	Documentaire consacré à la vie de Nelson Mandela. Option : Il est possible de couper la narration (texte affiché).
		<i>Mozart</i> Quelle Histoire	Documentaire consacré à la vie de Amadeus Mozart. On peut choisir d'afficher ou non le texte, mais il faut couper le son du iPad si on veut que l'enfant lise l'histoire.
		<i>Lincoln</i> Quelle Histoire	Documentaire consacré à la vie d'Abraham Lincoln. Option : Il est possible de couper la narration (texte affiché).
		<i>Da Vinci</i> Quelle Histoire	Documentaire consacré à la vie de Léonard de Vinci. Option : Il est possible de couper la narration (texte affiché).
		<i>Jeanne d'Arc</i> Quelle Histoire	Documentaire consacré à la vie de Jeanne d'Arc.




Catégorie	icône	Nom de l'application	Description et/ou commentaire
<b>Livres 8 ans et plus (suite)</b>			
		<i>Le renard</i> (fable) Wedoo.app	Lecture et jeux autour de cette fable de Lafontaine.
		<i>Mandela - histoire et jeux</i>	Documentaire et jeux consacrés à la vie de Nelson Mandela.



Français 6-8 ans			
		<i>ABC Nuage de lettres</i>	Activités pour apprendre à reconnaître les lettres de l'alphabet (minuscules, majuscules).
		<i>Alphabet Fun</i>	Pour apprendre l'alphabet.
		<i>Magie des Mots</i>	Tableau (TBI) sur lequel il est possible de mettre des lettres (comme sur un tableau magnétique) avec voix de synthèse : orthographe, vocabulaire, sons, syllabes, etc.
		<i>Imagemo</i>	Associer un mot à une image (vocabulaire).
		<i>Domino des mots</i> version Free	Pour jouer avec les mots et les syllabes.

Catégorie	icône	Nom de l'application	Description et/ou commentaire
<b>Français 6-8 ans (suite)</b>			
		<i>Mots Fléchés</i> pas sur iPad H et I	15 « grilles » de mots croisés en français. Trois niveaux de difficulté.
		<i>Jeux pour lire</i>	Apprentissage de la lecture : syllabes.
		<i>AniMots</i>	Jeu de mots : l'enfant doit choisir le ou les lettres manquantes(s) pour compléter le nom d'un animal (avec image).
		<i>Dictée Montessori</i>	Écrire des mots: type tableau magnétique (vocabulaire, orthographe). Différents niveaux de difficulté.
<b>Ajout janvier 2015</b>		<i>Lettres</i> 2,99 \$	Les lettres, syllabes et mots

<b>Français pour tous</b>			
		<i>The pirates</i>	Jeu éducatif pour travailler le vocabulaire, l'orthographe et la logique (7 ans et +).
		<i>Nuage de mots</i>	Genre et nombre des noms communs : différents niveaux de difficulté.




Catégorie	icône	Nom de l'application	Description et/ou commentaire
<b>Français pour tous (suite)</b>			
		<i>Anagrammes</i>	Anagrammes : différents niveaux de difficulté.
		<i>Mémo des mots</i>	Jeux de mémoire : associer les paires de mots. Différents niveaux de difficulté.
		<i>Pendu</i>	Jeu du pendu : 1 ou 2 joueurs
		<i>Juliette</i>	Même principe que jeu du bonhomme pendu 1 ou 2 joueurs
<b>Ajout janvier 2015</b>		<i>Réviser la conjugaison</i> 1, 99 \$	Application ludique pour réviser la conjugaison de plus de 300 verbes. 8 ans et plus
<b>Ajout janvier 2015</b>		<i>Bloups</i> <i>Version intégrale</i> 12, 99 \$	Pour apprendre les sons (syllabes). Application conçue par une orthopédagogue du Québec. 1er cycle du primaire ou pour les élèves en difficulté d'apprentissage (classe de langage, par exemple).




Catégorie	icône	Nom de l'application	Description et/ou commentaire
<b>Français 3<sup>e</sup> cycle</b>			
		<i>Bases du français</i> ITooch Pas sur tous les iPad	Application de type exerciceur pour tester ses connaissances en français. Pour les élèves du 3 <sup>e</sup> cycle du primaire
		<i>Français CM2</i> Pas sur tous les iPad	Exercices de grammaire, conjugaison, vocabulaire et orthographe pour les élèves du 3 <sup>e</sup> cycle du primaire
<b>Ajouter en janvier 2015</b>		<i>J'accorde</i> 2,99 \$	Apprendre les participes passés. Application québécoise.


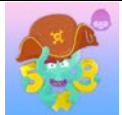



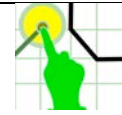


<b>Outils français</b>			
		<i>Dictionnaire Larousse illustré</i> ou Larousse Jr	Dictionnaire, atlas, jeux, etc.
		<i>La conjugaison</i>	Tableau des conjugaisons et exercices





Catégorie	icône	Nom de l'application	Description et/ou commentaire
<b>Maths pour tous</b>			
		<i>Maths + et - Montessori</i>	Additions et soustractions Des réglages avancés sont disponibles (voir <i>Réglages</i> ). Remplacer les paramètres automatiques des jeux : régler le niveau de difficulté : taille des nombres, nombre de lignes, type d'opération (avec ou sans retenue).
		<i>Calculator My Script Calculator</i>	Une calculatrice qui fonctionne en écrivant à la main sur le iPad.
		<i>Je calcule</i>	Calcul mental (les 4 opérations). Possible de jouer seul ou à deux.
		<i>Fin lapin Allo Prof</i>	Pour apprendre les tables de multiplication, de division, d'addition et de soustraction de façon amusante.
		<i>Roi des Maths Junior</i>	L'élève doit répondre à des questions de mathématiques et résoudre des énigmes (monde médiéval).
<b>Janvier 2015</b>		<i>Quick Maths Gratuit</i>	Pour s'exercer au calcul mental, les 4 opérations. On écrit les réponses à la main (comme My Script Calculator)
<b>Janvier 2015</b>		<i>Math Slide 100 version Lite</i>	Jeu de numération, 1 à 100 (unité, dizaine, centaine). de 1 à 4 joueurs

Catégorie	icône	Nom de l'application	Description et/ou commentaire
<b>Maths 1<sup>er</sup> cycle</b>			
		<i>Nombres Montessori</i>	Les bases de la numération et du dénombrement
		<i>Count 1000</i> LudoSchool	Compter 1 à 1000
		<i>ABC Horloge</i>	Pour apprendre l'heure
		<i>123456789</i>	Relier les points
<b>Janvier 2015</b>		<i>Problèmes mathématiques version lite</i>	Travailler la résolution de problèmes (additions et soustractions).



<b>Maths 2<sup>e</sup> cycle</b>			
		<i>Multiplication</i> LudoSchool	Pour apprendre les tables de multiplication Configuration : pour mettre en français, si nécessaire.
		<i>Hit Octopus</i>	Calcul mental : les 4 opérations
		<i>Tap Times Tables</i> Tables de multiplication	Tables de multiplication. Plusieurs niveaux de difficulté.

Catégorie	icône	Nom de l'application	Description et/ou commentaire
<b>Maths 2<sup>e</sup> cycle (suite)</b>			
		<i>Le singe Matheux</i>	Jeu ludo-éducatif (calcul mental).
		<i>Math Mathiew's</i> À la recherche du collier de Sylla	Jeu ludo-éducatif pour apprendre et réviser ses tables de multiplication.
		<i>Math Kid</i>	Les 4 opérations : calcul mental (Réglage : Setup).
		<i>Calcul mémo</i>	Les 4 opérations : associer les paires (jeu de mémoire)
		<i>AB Math</i>	Les 4 opérations : calcul mental. Différents niveaux de difficulté.
		<i>Quadrillage</i>	Placer un point sur un quadrillage, tracer des lignes, dessiner des figures (symétrie).
		<i>Edukomath</i>	Pour réviser les tables de multiplication.
		<i>Paires de Nombres</i>	Associer 2 nombres égaux (calcul, nombres en chiffres et en lettres)  Possibilité de créer ses propres exercices







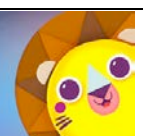
Catégorie	icône	Nom de l'application	Description et/ou commentaire
<b>Maths 3<sup>e</sup> cycle</b>			
		<i>Maths CM2</i> Itooch	Application de type exerciceur : questions pour tester ses connaissances en mathématiques. CM2 (en France) équivalent au Québec : 5 <sup>e</sup> / 6 <sup>e</sup> année du primaire
		<i>Bases des Maths</i> ITooch	Application de type exerciceur rassemblant 5 000 questions pour tester ses connaissances en mathématiques. Convient mieux aux élèves du 3 <sup>e</sup> cycle du primaire
		<i>Oh no fractions</i>	Pour comprendre la notion de fractions et apprendre à les comparer.
		<i>Roi des Maths</i>	Calcul mental : additions et soustractions.
<b>Janvier 2015</b>		<i>Math Slide 1000</i>	Jeu de numération (1 à 1000).de 1 à 4 joueurs

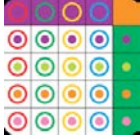




<b>Dessin / Tableau</b>			
		<i>Tableau noir</i>	Application dessin pour enfants (tableau noir).
		<i>Chalkboard</i>	Application dessin pour enfants (tableau noir).

Catégorie	icône	Nom de l'application	Description et/ou commentaire
<b>Photo-Vidéo-BD</b>			
		<i>Comic Life</i> <i>pas sur tous les iPad</i>	Création de bandes dessinées.  <b>*pas sur tous les iPad</b>
<b>Janvier 2015</b>		<i>Comic Maker</i> <i>Gratuit</i>	Création de bandes dessinées (images et icônes intégrées)
<b>Janvier 2015</b>		<i>Adobe Voice</i> <i>Gratuit</i>	Pour créer des présentation sous forme de vidéo
<b>Janvier 2015</b>		<i>Book Creator</i> <i>3,99 \$</i>	Pour créer facilement des livres avec images, son et texte.
		<i>Tellagami</i>	Créer une présentation audiovisuelle avec Avatar, peut être exportée comme fichier vidéo. Durée maximum : 30 secondes.
		<i>iMovie</i>	Création de vidéos.
		<i>ChatterKid</i>	Application permettant d'ajouter une bouche aux dessins, images, photos, et de la faire parler en s'enregistrant.

Catégorie	icône	Nom de l'application	Description et/ou commentaire
<b>Géo- Histoire - Quiz</b>			
		<i>La cible</i>	Quiz « La cible » invite les enfants de 9 à 12 ans à répondre à des questions : sciences, civilisations anciennes, etc.
		<i>Brigade Animo</i>	Quiz sur les animaux

<b>Précolaire- Maternelle</b>			
Numération		<i>Numberland</i>	Découvrir les chiffres de 0 à 9
Numération		<i>Count 20</i>	Compter de 1 à 20 Configuration : pour mettre en français, si nécessaire et choisir entre compter de 1 à 10 ou 1 à 20
Jeu de mémoire		<i>Simoo</i>	Jeu de mémoire : visuel et auditif
Jeu de mémoire		<i>Mémo magique</i>	Jeu de mémoire : trouver les paires identiques 1 joueur ou plusieurs joueurs

Catégorie	icône	Nom de l'application	Description et/ou commentaire
<b>Précolaire, maternelle (suite)</b>			
Jeu de mémoire		<i>Memo</i> Pettson's Memory	Jeu de mémoire : trouver les paires identiques Nombreuses options : classique, avec des chiffres, des additions, logique, sonore (son et l'objet qui le produit) 1 joueur ou plusieurs joueurs
Jeux : mémoire, casse-tête, différences		<i>Les jeux de lapin</i>	Jeu de mémoire, casse-tête et jeu des différences 3 niveaux de difficulté
Activités ludo-éducatives		<i>Mini TFO Dino et Marianne</i>	Cherche et compte Où est... ? Trouve les paires
Activités ludo-éducatives		<i>Mini TFO Animélo</i>	Reconstituer un animal de la ferme à l'aide d'un puzzle interactif. Possible d'enregistrer .
Activités ludo-éducatives		<i>1, 2, 3... Géant</i>	3 activités : lettres de l'alphabet, tableau magnétique avec les lettres et dessiner.
Activités ludo-éducatives Création		<i>Toca Mini</i>	Création de personnages.  <b>*pas sur tous les iPad</b>
Les formes		<i>Mr Fox et les formes</i>	Les formes géométriques

Catégorie	icône	Nom de l'application	Description et/ou commentaire
<b>Précolaire, maternelle (suite)</b>			
Observation: formes		<i>Matrix Game 2</i> <i>My first app</i>	Permet de travailler la concentration, l'attention, l'orientation spatiale
Observation: formes		<i>Matrix Game 3</i> <i>My first app</i>	Permet de travailler la concentration, l'attention, l'orientation spatiale
Observation		<i>My Mosaic</i> <i>My first app</i>	Reproduire l'image
Histoire		<i>Caillou 1, Quel est ce bruit</i>	Histoire du personnage de Caillou
Casse-tête		<i>Caillou Puzzle</i>	Casse-tête