

Extrait du #ClasseTICE

<https://classetice.fr/spip.php?article307>









Mes 89 ressources élèves en Sciences et Techno. pédagogiquement incontournables

- Sciences et technologie, EED -
Date de mise en ligne : samedi 27 août 2016



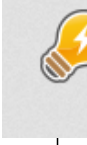





Description :

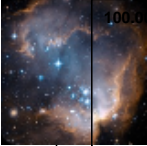
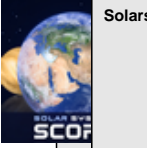
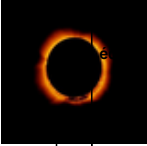




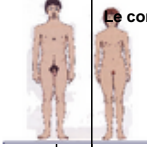
Ressources directement accessibles aux élèves de l'école primaire



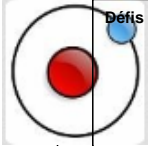

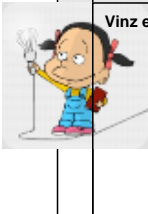



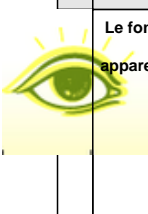
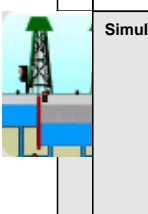

Lo go	Nom	Description	Adresse
	Balance interactive	Des balances virtuelles pour effectuer des pesées : balance à colonne, balance Roberval et balances de cuisine. De nombreux paramètres possibles pour de nombreuses applications pédagogiques.	http://applipla.net/app/applis/balance-interactive.html
	Constructions Légo	Bienvenue dans Build, le plus grand jeu de construction LEGO® du monde. Build utilise les toutes dernières technologies Chrome et donne à chacun la possibilité d'imaginer, de créer et d'explorer en ligne des constructions en briques LEGO.	https://www.buildwithchrome.com/
	Défi sciences et TICE	« Garder un glaçon le plus gros possible pendant 24 heures dans une salle de classe. », tel est le défi proposé à la classe. Un document numérique à compléter par les élèves permet de garder une trace de la démarche scientifique.	http://www.ac-grenoble.fr/ien.st-gervais/spip.php?article907
	Corps 3D	Propose une représentation du corps humain en 3D. Chaque partie du corps est affichée de manière détaillée, des os à la peau.	https://zygotebody.com/
	Les plaques tectoniques	Animation permettant de superposer les cartes des séismes et volcanisme pour mettre en évidence les plaques tectoniques.	http://www.biologieenflash.net/animation.php?ref=geo-0024-1
	Brain POP sciences	Des animations, ressources, quiz sur les sciences de la terre, classées par thèmes.	https://fr.brainpop.com/sciencesdelaterre/
	Tableau noir - Sciences	Des nombreuses ressources pour comprendre les sciences au cycle 3. Accès par thème ou via un lexique.	http://www.tableau-noir.net/sommaire-sciences.html
	Le climat, ma planète... et moi ?	Des animations multimédias qui vont te permettre de mieux comprendre ce qu'est le réchauffement climatique au travers des chapitres suivants : paysages et climat, la montée des eaux, couleur et température, mécanisme et l'effet de serre, cycle du carbone et enfin bilan carbone et teste tes habitudes	http://www.fondation-lamap.org/fr/climat/eleves

	Les volcans	Découvrez l'univers des volcans/ : naissance d'un volcan, diversité des volcans, éruptions, risques volcaniques, les volcans célèbres...	http://education.francetv.fr/sciences-de-la-vie-et-de-la-terre/quatrieme/jeu/les-volcans
	L'écolo Labo	La collection L'Ecolo Labo propose aux 8-11 ans des expériences faciles à réaliser pour mieux comprendre l'impact de la pollution sur l'environnement et les sensibiliser au développement durable. Chaque expérience débouche sur un conseil écologique pratique que les enfants pourront facilement mettre en oeuvre.	http://education.francetv.fr/matiere/developpement-durable/article/les-experiences-de-l-ecolo-labo
	Quand la terre gronde	Produit par la Cité des sciences et La Main à la pâte, cette application Flash, propose 6 modules ludo-éducatifs pour les 8-12 ans, sur le thème des volcans, des séismes, des tsunamis, et plus généralement des risques naturels.	http://www.cite-sciences.fr/au-programme/evenements/quand-la-terre-gronde/seismes-volcans-tsunamis-catastrophes-naturelles/
	L'alimentation	10 petites animations pour faire un tour d'horizon des aliments sous tous leurs aspects.	http://www.reseau-canope.fr/lesfondamentaux/discipline/sciences/le-fonctionnement-du-corps-humain-et-la-sante/l'alimentation.html
	Pourquoi faut-il économiser l'eau ?	L'été s'annonce chaud et sec. Un des enjeux, maintenant, est de moins gaspiller l'eau. Cette vidéo t'aide à comprendre pourquoi il faut l'économiser/ !	http://1jour1actu.com/info-animee/economiser-eau/
	Horloge interactive	Une horloge interactive pour apprendre l'heure.	http://applipla.net/app/applis/horloge-interactive.html
	La respiration	Animation de synthèse, infographie 3D comportant quelques électrographies présentant l'organisation de l'appareil respiratoire. Notions abordées : la respiration pulmonaire et cellulaire, l'histologie pulmonaire, les échanges gazeux-respiratoires.	http://www.reseau-canope.fr/corpus/video/la-respiration-92.html
	Corps humain	Corps humain virtuel : L'anatomie du corps humain comme vous ne l'avez jamais vue/ !	http://www.ikonet.com/fr/sante/corps humain virtuel/
	Le cycle de l'eau	3 séquences pour visualiser et comprendre le cycle de l'eau	http://www2.cslaval.qc.ca/cdp/UserFiles/File/previews/cycledeleau.swf



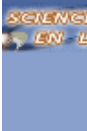





	<p>Éducation au Développement Durable</p>	<p>Afin de favoriser l'éducation au développement durable par l'usage des nouvelles technologies, le site propose aux enseignants et à leurs élèves un ensemble de ressources pédagogiques accessibles gratuitement sur simple inscription. Au-delà de la richesse incomparable des milliers de contenus, les enseignants bénéficient d'outils de gestion en ligne, entièrement conçus pour faciliter le travail de préparation ou d'animation de leur cours.</p>	<p>http://www.education-developpement-durable.fr/</p>
	<p>Juniors expériences</p>	<p>Des expériences à réaliser par les enfants proposées par l'espace des sciences ». L'Espace des sciences de Rennes Bretagne est un centre de culture scientifique, technique et industrielle. Chaque expérience est décrite de façon très précise avec les diverses étapes. Une explication scientifique formalise le résultat de chaque expérience.</p>	<p>http://www.espace-sciences.org/juniors/experiences/rubrique</p>
	<p>Comment faire de l'électricité ?</p>	<p>6 animations présentant 6 façons de faire de l'électricité.</p>	<p>http://www2.cslaval.qc.ca/cdp/UserFiles/File/previews/electricite_faire.swf</p>
	<p>Le système solaire</p>	<p>Des informations relatives au système solaire. Site très bien documenté.</p>	<p>http://www.le-systeme-solaire.net/</p>
	<p>Wiki Débrouillard</p>	<p>Qu'y a-t-il sur ce wiki/ ? Et bien/ : essentiellement des expériences réalisables avec du matériel dont chacun dispose sûrement à la maison, mais aussi des fiches qui décrivent le matériel, où se le procurer, les applications etc... des Balades thématiques, des webographies de sites scientifiques sur internet etc... et surtout, tout ce que chacun souhaite y mettre/ !</p>	<p>http://www.wikidebrouillard.org/index.php/Accueil</p>
	<p>EDF</p>	<p>De nombreuses ressources pour le primaire en lien avec la production d'électricité.</p>	<p>http://enseignants.edf.com/1/primaire</p>
	<p>La Boîte à Bidouilles</p>	<p>Venez découvrir La Boîte à Bidouilles, un lieu d'expérimentation scientifique où manipulations et plaisirs se côtoient. Au programme des vidéos d'expériences scientifiques que vous pouvez réaliser très facilement à la maison ou en classe. Vous êtes curieux, La Boîte à Bidouilles est faite pour vous/ !</p>	<p>http://r2sciences42.com/-BOITE-A-BIDOUILLES-</p>
	<p>De simples machines</p>	<p>Produit par la Cité des sciences, un lieu universcience, le site en Flash « / De simples machines/ », est un ensemble de 6 modules ludo-éducatifs destinés aux enfants de 8 à 12 ans, sur le thème des machines simples/ : plans inclinés, vis, leviers, coin, roue, poulies, engrenages.</p>	<p>http://www.cite-sciences.fr/ressources-en-ligne/juniors/machines-simples/experiences-ludiques/</p>



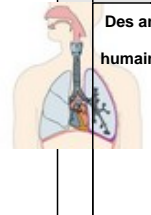

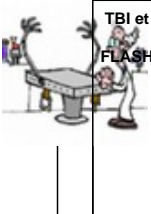
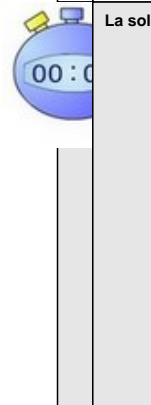

	<p>100.000 étoiles</p>	<p>Une visite virtuelle de notre système solaire.</p>	<p>http://stars.chromeexperiments.com/</p>
	<p>Solarscope</p>	<p>Simulation 3D de notre système solaire.</p>	<p>http://www.solarsystemscope.com/</p>
	<p>C'est pas sorcier : la lune et les éclipses</p>	<p>Montage des parties les plus importantes et les plus accessibles d'une ancienne émission.</p>	<p>http://classetice.fr/spip.php?article109&var_mode=calcul#C-est-pas-Sorcier-l-Essentiel-La-Lune-Les-Eclipses</p>
	<p>Les séismes</p>	<p>Une animation très complète sur les séismes.</p>	<p>http://studio.loup.free.fr/exemples/infos/seisme.swf</p>
	<p>1001 expériences</p>	<p>Ces expériences scientifiques sont amusantes, simples et faciles à réaliser. Elles ont des réactions plutôt surprenantes et incroyables. Toutes ces expériences sont illustrées en vidéos et sont réalisées sans trucage. Vous pourrez donc reproduire chaque expérience scientifique, très facilement, dans votre entourage.</p>	<p>http://www.1001experiences.com/experiences-scientifiques/</p>
	<p>Universciences</p>	<p>universcience.tv se veut un nouveau média au croisement de l'Internet, de la télévision et de la presse magazine. Un média totalement audiovisuel, une « / webTV scientifique hebdomadaire/ » avec une logique de chaîne télé thématique et une grille de programmes composée d'environ 8 cases-programmes renouvelées intégralement chaque semaine.</p>	<p>http://www.universcience-vod.fr/</p>
	<p>Algodoo</p>	<p>Algodoo est un bac à simulation dynamique 2D conçu pour jouer et apprendre la physique dans une perspective constructiviste, de façon exploratoire.</p>	<p>http://www.algodoo.com/</p>
	<p>Équilibre alimentaire</p>	<p>Reconstituez vos repas d'une journée à travers les différents lieux : chez vous, cafétéria... Le deuxième écran permettra de visualiser votre pyramide alimentaire et de la corriger.</p>	<p>http://www.erasme.org/libre/sante/animations/alimentation/pyramide4.swf</p>
	<p>Le corps humain</p>	<p>Des quiz, des textes à trous et des schémas à compléter sur le corps humain.</p>	<p>http://tncorpshumain.tableau-noir.net/</p>

	La grande histoire de l'eau	Une histoire dont tu es le héros. Personnalise ton super héros et découvre pourquoi l'eau est si importante pour les plantes.	http://www.lagrandehistoiredeleau.com/
	Le système solaire	Une exploration linéaire et proportionnelle (taille des planètes, distances) du système solaire.	http://joshworth.com/dev/pixelspace/pixelspace_solarsystem.html
	Parler des éclipses en classe	Des outils pour parler des éclipses en classes : animations, vidéos, documentaires...	http://clasetice.fr/spip.php?article109
	La digestion	La vidéo permet d'observation le trajet des aliments que nous consommons à travers le système digestif. Nature des images : animation de synthèse, infographie entrecoupée d'une vidéographie aux rayons X, d'une vidéographie médicale, d'une animation 2D ainsi que des photographies prises au microscope optique.	http://www.reseau-canope.fr/corpus/video/la-digestion-47.html
	La découverte du monde de l'escargot	Des jeux pour classer les aliments et connaître l'anatomie d'un escargot	http://education.francetv.fr/eveil/maternelle/jeu/la-decouverte-du-monde-de-l-escargot
	La main à la pâte	La Fondation La main à la pâte a pour mission de contribuer à améliorer la qualité de l'enseignement de la science et de la technologie à l'école primaire et au collège, école du socle commun où se joue l'égalité des chances. Le site propose de très nombreuses ressources pour les élèves.	http://www.fondation-lamap.org/
	C'est pas sorcier	Retrouvez toutes les vidéos de « C'est pas sorcier »	https://www.youtube.com/user/cestpassorcierfr
	Sciences et technologie	Objets techniques, montages, constructions, modèles réduits, expériences, observations...	http://cm1cm2.cevreste.free.fr/sciences.html
	Peser avec une balance à fléau	Balance virtuelle avec masses marquées.	http://therese.eveilleau.pagesperso-orange.fr/pages/jeux_mat/textes/balance.html

	Défis sciences	Des défis scientifiques pour les élèves de l'école primaire.	http://www.briancon.ien.05.ac-aix-marseille.fr/spip/spip.php?rubrique48
	Smedar Junior	Un site plein de ressources et d'activités autour du tri des déchets.	http://www.smedar-junior.fr/index.php
	Vinz et Lou - Le courant	Le programme Vinz et Lou se mettent au courant a été conçu pour permettre la mise en place d'ateliers interactifs de sensibilisation aux risques électriques, en cadre éducatif. Le site propose un jeu sérieux sur les dangers de l'électricité.	http://www.vinzelou.net/vinz-et-lou-se-mettent-au-courant/serious-game
	Carnets d'histoire naturelle	Dans nos Carnets d'histoire naturelle, vous trouverez des faits fascinants au sujet de plus de 250 espèces d'animaux. Jetez aussi un coup d'oeil aux informations intéressantes offertes dans la section Ressources.	http://nature.ca/notebooks/francais/mon3.htm
	Défi internet - Le système solaire	Cliquer sur l'image présente sur la page pour en apprendre plus sur le système solaire. Vous pourrez ainsi essayer de trouver les réponses aux questions posées pour réussir le Défi Internet. Toutes les réponses se trouvent dans la partie « / Théorie/ » du site. La partie « / Pratique/ » est là pour tester les connaissances.	http://lorin.walter.pagesperso-orange.fr/blog/defi-internet4.html
	L'eau dans tous ses états	Quels sont les différents états de l'eau/ ? Quel est son cycle/ ? Quels sont les changements d'état de l'eau/ ? Tout savoir sur ce précieux liquide...	http://education.francetv.fr/decouverte-des-sciences/cp/jeu/l-eau-dans-tous-ses-etats
	Le fonctionnement de notre appareil respiratoire	L'approvisionnement des organes en dioxygène de l'air Problème/ : comment fonctionne notre appareil respiratoire pour approvisionner en dioxygène nos organes/ ? Photos, schémas, textes, animations vont permettre à l'élève de répondre à cette problématique.	http://www.vivelessvt.com/college/respiration/
	Simulation d'écluse	Faites fonctionner, grâce à un pupitre de 6 boutons, une écluse.	http://ressources2.techno.free.fr/mecanique/ecluse/Index.htm
	Circuit construction Kit	Une application permettant de réaliser des montages électriques fonctionnels.	http://phet.colorado.edu/en/simulation/circuit-construction-kit-ac






	Jardinons à l'école	Tout pour aborder le jardinage à l'école.	http://www.jardinons-alecole.org/pages/intro.php
	TEK ZEP	Espace ressource regroupant à la fois des supports pédagogiques 'déclencheurs d'apprentissage' sous la forme de VHS et DVD particulièrement attrayants, des fiches pédagogiques élaborées par les enseignants et enfin du matériel nécessaire pour réaliser des expériences.	http://www.wmaker.net/tekzep/
	La loupe	Bienvenue sur le site 'La Loupe' : une fantaisie sur la science pour les 7 à 77 ans/ !	http://document.pagesperso-orange.fr/pagesciences/presentation.html
	Germination des graines	Cette animation permet de réaliser des germinations virtuelles. Elle n'a pas pour finalité de remplacer les expériences réalisées par les élèves mais de les compléter. Elle peut être utilisée également comme évaluation, le résultat pouvant être imprimé. Il est possible de réaliser une ou deux préparations. Dans chaque préparation les variables sont l'eau, les graines, la température et la lumière (16 expériences possibles).	http://44.svt.free.fr/jpg/germination.htm
	Simulation de glaciers	Ajustez les chutes de neige en montagne et la température pour voir le glacier grandir et rétrécir. Utiliser des outils scientifiques pour mesurer l'épaisseur, la vitesse et le budget glaciaire.	http://phet.colorado.edu/fr/simulation/glaciers
	Phases de la lune	Dans l'animation qui est présentée sur cette page, on étudie les phases de la Lune c'est-à-dire les aspects successifs pris par la Lune éclairée par le Soleil et vue de la Terre.	http://subaru.univ-lemans.fr/AccesLibre/UM/Pedago/physique/02/divers/p_haselune.html
	La vie de la forêt	Une visite interactive de la forêt pour mieux en comprendre les enjeux.	http://www.upmforestlife.com/#lang=3
	Pollution	Une sélection de sites ressources pour étudier la pollution dans la vallée de l'Arve	http://www.symbaloo.com/embed/pollution4
	Animations en sciences	Un répertoire très complet d'animations en sciences.	http://lesbonsplansdegandalf.eklablog.com/animations-histoire-geographie-sciences-a22843175

	Educattout	Activités et jeux éducatifs avec fiches imprimables, formations et ressources pédagogiques pour éducateurs et parents.	http://www.educattout.com/activites/sciences/index.html
	Sciences -Lutin Bazar	Des ressources élèves en sciences.	http://lutinbazar.fr/category/multi-niveaux/sciences/
	Sciences en ligne	Un catalogue de liens vers de sites et ressources relatifs aux sciences en classe.	http://www.scienceenligne.ca/liens.asp
	Humano Bio	Humano Bio est un jeu interactif en ligne pour apprendre l'anatomie en s'amusant et découvrir où se placent les principaux os et organes du corps humain.	http://education.francetv.fr/sciences-de-la-vie-et-de-la-terre/cm1/jeu/humano-bio
	Corpus	Explorez le corps dans toutes ses dimensions. De la peau jusqu'au squelette en passant par les muscles ou les artères, plongez au cœur des différents systèmes physiologiques. Des vidéos enrichies Pour comprendre le fonctionnement des organes, découvrir les dernières avancées de la recherche et réfléchir avec des experts. Pour la santé Des vidéos, des fiches pédagogiques et des outils de médiation pour promouvoir la santé auprès des jeunes.	https://www.reseau-canope.fr/corpus/
	De simples machines	Destiné aux 8-12 ans, ce site aborde les machines simples (roue, plans inclinés, leviers, poulies, engrenages...) de manière drôle et ludique et permet de comprendre les bases de la physique avec des expériences et des simulations qui ne manquent pas d'humour.	http://www.cite-sciences.fr/ressources-en-ligne/juniors/machines-simples/experiences-ludiques/
	Kezako ?	Kezako ? est la série qui répond aux questions de science que tout le monde se pose. Sur un format court et détendu, de quelques minutes, la série aborde des questions de mathématiques, physique, chimie, informatique, sciences de la vie et de la terre.	http://kezako.unisciel.fr/
	Le corps humain	Un module pédagogique permet la découverte et l'apprentissage de la digestion et de la respiration avec des activités pédagogiques qui laissent une grande place à l'observation et à la réflexion. Il traite notamment/ : du trajet des aliments, de leurs transformations, du trajet de l'air, des alvéoles pulmonaires, des échanges sanguins. Des planches animées sur le squelette, les muscles ou le système nerveux complètent ce site.	http://education.francetv.fr/matiere/sciences-de-la-vie-et-de-la-terre/premiere/jeu/le-corps-humain

	<p>L'ensoleillement au fil de la journée, des mois et des années</p>	<p>Une animation sur un globe et un planisphère permettent de visualiser les zones de jour et de nuit au fil du temps.</p>	<p>http://www.sciences.univ-nantes.fr/sites/genevieve_tulloue/Soleil/Mouvement/ensoleillement.html</p>
	<p>Visualiser la course apparente du soleil</p>	<p>Cette animation permet de visualiser la course apparente du soleil depuis la terre. On choisit sa saison et le soleil parcourt sa course en éclairant un personnage et un arbre afin de voir l'évolution des ombres au fil de la journée et pouvoir les comparer au fil des saisons.</p>	<p>http://www.fondation-lamap.org/sites/default/files/upload/media/minisites/projet_calendriers/eleves/mouv_soleil_FrV2.swf</p>
	<p>Des animations en biologie humaine</p>	<p>De nombreuses animations ou schémas sont disponibles.</p>	<p>http://www.biologieenflash.net/sommaire.html</p>
	<p>Ma maison, ma planète et moi</p>	<p>Ce site comporte des animations regroupées autour de 4 thématiques/ :</p> <ul style="list-style-type: none"> ▶ A chacun sa maison/ : à quoi ressemblaient les premières habitations/ ? Comment ont-elles évolué depuis la préhistoire jusqu'à nos jours/ ? À quoi ressemblent les habitations dans le monde/ ? Pourquoi sont-elles si différentes d'une région à l'autre/ ? ▶ Comment économiser l'énergie ▶ Comment économiser l'eau ▶ Une maison plus saine <p>Un quiz final permet alors de tester ses connaissances.</p>	<p>http://ressources-numeriques.fr/jeu-en-ligne-ma-maison-ma-planete-et-moi/</p>
	<p>TBI et Sciences - animations FLASH</p>	<p>Cette page de la circonscription de Gap-Buëch propose une sélection d'animations vidéo projetables classées par thèmes/ : corps humain, vivant, matière, énergie, électricité, environnement, le ciel et la terre, géologie, objets techniques et B2i.</p>	<p>http://www.buech.ien.05.ac-aix-marseille.fr/spip/spip.php?article200</p>
	<p>La solidification de l'eau</p>	<p>Cette expérience virtuelle a tout de la vraie/ ! Suivez les consignes affichées par l'application/ :</p> <ul style="list-style-type: none"> ▶ plongez une éprouvette d'eau dans un bac à glace/ ; ▶ plongez la sonde de température dans l'éprouvette/ ; ▶ lisez la température et lancez le chronomètre/ ; ▶ effectuez les relevés toutes les minutes/ ; ▶ notez vos relevés sur un graphique/ ; ▶ un graphique type s'affiche à l'issue afin de vérifier la justesse des relevés et du report sur le graphique. <p>Constatez enfin le palier auquel l'eau s'est solidifiée/ !</p>	<p>http://physiquecollege.free.fr/physique_chimie_college_lycee/cinquieme/c Chimie/solidification_corps_pur.htm</p>
	<p>Réaliser des expériences sur l'ombre et la lumière</p>	<p>Le laboratoire expérimental de la cité des sciences propose de nombreuses expériences virtuelles sur les ombres et la lumière. Déplacez-vous dans les différentes pièces de la maison et réalisez les expériences proposées.</p>	<p>http://www.cite-sciences.fr/au-programme/expos-temporaires/ombres_lumieres/index_f-exposition-enfant.htm</p>

	<p>Déterminer le nom de quelques arbres</p>	<p>Exercice interactif de tri pour identifier quelques arbres à partir des feuilles. L'utilisation de la clé dichotomique de détermination permet de réaliser un tri illustrant ainsi la notion de diversité des espèces. Ce logiciel permet/ :</p> <ul style="list-style-type: none"> ▶ d'observer des feuilles/ ; ▶ d'utiliser une clé dichotomique simplifiée pour déterminer des arbres/ ; 	<p>http://44.svt.free.fr/jpg/determination.htm</p>
	<p>Bidouilles et manips à la cité des sciences</p>	<p>▶ Pour jouer, tester, simuler, cogiter, « quizer » et réaliser de petites expériences. Pour accéder aux manips, choisis le thème qui t'intéresse (astronomie, environnement, santé...) et apprends tout plein de choses !</p>	<p>http://www.cite-sciences.fr/fr/ressources/juniors/bidouilles-et-manips/</p>
	<p>Un livre interactif sur les volcans</p>	<p>Ce livre Didapages fait le tour de la notion de volcan au travers de nombreux chapitres.</p>	<p>http://c.coupin.free.fr/cartable/didapage/quatre/cours42/</p>
	<p>Un défi sur le cycle de l'eau</p>	<p>Ce petit défi de 12 questions est basé sur deux animations que les élèves doivent visionner avant de pouvoir répondre. Les animations sont simples, claires et accessibles pour des élèves à partir du CE1.</p>	<p>http://monecole.fr/defiinternet/defi-internet-eau.html</p>
	<p>Un défi sur le système solaire</p>	<p>Ce défi propose un site pour en apprendre plus sur le système solaire afin de trouver les réponses aux questions posées. Toutes les réponses se trouvent dans la partie « /Théorie/ » du site. La partie « /Pratique/ » est là pour tester les connaissances. Ce défi est accessible à des élèves de cycle 3.</p>	<p>http://monecole.fr/defiinternet/defi-internet4.html</p>
	<p>Un jeu en ligne sur les emballages</p>	<p>Ce module pédagogique est constitué de trois activités permettant de découvrir les différents matériaux et types d'emballages, leurs fonctions au cours du cycle de vie d'un produit, les temps de dégradation des déchets dans la nature ainsi que d'autres aspects liés à la pollution de l'environnement.</p>	<p>http://education.francetv.fr/matiere/education-civique/cm1/jeu/les-emballages</p>
	<p>Des ressources sur le changement climatique</p>	<p>Animations, vidéos, documentaires, jeux...</p>	<p>http://classetice.fr/spip.php?article445</p>
	<p>Des ressources sur le développement durable</p>	<p>Animations, vidéos, documentaires, jeux...</p>	<p>http://classetice.fr/spip.php?article602</p>

Mes 89 ressources élèves en Sciences et Techno. pédagogiquement incontournables

	<p>La SÉRIE pour comprendre les sciences</p>	<p>De la bande-dessinée à la vidéo, c'est le pari tenu de cette série qui répond à des questions scientifiques avec humour grâce à la plume de Marion Montaigne et la voix, truculente, de François Morel aka Professeur Moustache.</p> <p>Le Prof met ses fans au défi / : testez vos connaissances et challengez vos amis dans un grand jeu de questions-réponses.</p>	<p>http://future.arte.tv/fr/tu-mourras-moins-bete-la-serie</p>
	<p>Sid le petit scientifique</p>	<p>Sid se pose beaucoup de questions sur le monde qui l'entoure. Aidé de ses amis et de sa maîtresse Susie, il aborde tous les thèmes de la vie / : la santé, le calcul, la nature ou les machines.</p> <p>Une chaîne YouTube avec à ce jour 26 vidéos pédagogiques à utiliser en classe.</p>	<p>https://www.youtube.com/channel/UCCBnB4CwfQ4g8-hC38o6Usg/video</p>
	<p>L'apprentissage de l'eau</p>	<p>Un espace dédié aux enfants, aux enseignants mais aussi à tous les curieux qui veulent apprendre autour de l'eau. L'importance de l'eau est illustrée grâce à un ensemble de documents pédagogiques et d'expériences pour la classe. Réalisés par des professionnels de l'éducation nationale, ces supports constituent un complément intéressant pour la formation des enseignants. Les enfants pourront découvrir à travers des jeux et des animations la formidable histoire de l'eau !</p>	<p>http://www.cieau.com/l-apprentissage-de-l-eau</p>
	<p>Un jeu sérieux sur l'usage de l'eau</p>	<p>Ce module propose trois jeux de mise en situations fictives, présentant des problématiques liées à l'eau à différentes échelles : la pollution de l'eau et ses conséquences, à l'échelle d'un village, l'accès à l'eau potable et à l'assainissement, à l'échelle d'un pays et le partage de l'eau, à l'échelle mondiale. Aussi, une banque de ressources, présentant des données mondiales relatives à la géopolitique de l'eau.</p>	<p>http://education.francetv.fr/developpement-durable/sixieme/jeu-l-eau-une-ressource-vitale-a-protger-et-a-partager</p>
	<p>Pourquoi la terre tremble ?</p>	<p>Quatre parties composent cette activité interactive afin de comprendre pourquoi la terre tremble / : la dérive des continents, au cœur du globe, mouvements et failles, séismes et tsunamis.</p>	<p>http://education.francetv.fr/sciences-de-la-vie-et-de-la-terre/quatrieme/jeu-tectonique-des-plaques</p>

Accessibles également via le portail des élèves des écoles du Pays du Mont-Blanc :

<https://www.symbaloo.com/embed/sciencesettechnologie2>

