



Extrait du #ClasseTICE

<http://classetice.fr/spip.php?article324>

# Mes 74 ressources élèves en Mathématiques pédagogiquement incontournables



- Les pédagogiquement incontournables -  
Date de mise en ligne : samedi 22 août 2015

## Description :

Ressources directement accessibles aux élèves de l'école primaire

---

Copyright © #ClasseTICE - Tous droits réservés

---

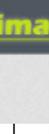
# Mes 74 ressources élèves en Mathématiques pédagogiquement incontournables

Lo	Nom	Description	Adresse
	<b>Monnaie</b>	Une application pour manipuler la monnaie à utiliser individuellement ou sur TNI. Plusieurs paramétrages permettent de régler l'interactivité.	<a href="http://applipla.net/app/applis/monnaie.html">http://applipla.net/app/applis/monnaie.html</a>
	<b>Les leçons de mathématiques</b>	Un livre de leçons interactives :- Tu peux passer la souris sur le titre pour te dire comment savoir si une leçon est connue ;- Tu peux cliquer sur tous les textes en rouge, qui font apparaître les explications ou précisions de la leçon.	<a href="http://www.ecolehenrichalland.fr/IMG/didapages/leconmaths/index.html">http://www.ecolehenrichalland.fr/IMG/didapages/leconmaths/index.html</a>
	<b>Les capsules mathématiques</b>	Capsules pédagogiques couvrant le programme de mathématique de la 1re année du primaire destinées aux élèves et à leurs parents.	<a href="https://vimeo.com/album/2954619">https://vimeo.com/album/2954619</a>
	<b>Le matou matheux</b>	Des activités interactives en mathématiques couvrant tous les domaines et tous les niveaux du CP à la seconde.	<a href="http://matoumatheux.ac-rennes.fr/accueilniveaux/accueilFrance.htm">http://matoumatheux.ac-rennes.fr/accueilniveaux/accueilFrance.htm</a>
	<b>Go math</b>	GoMaths a sélectionné des nombreux jeux 'intelligents', classés par catégorie (calculs, réflexion, mémoire, logique, vision spatiale, ...). Cependant, certains d'entre eux sont hébergés sur des portails de jeux en ligne proposant d'autres catégories (action, tirs, ...).	<a href="http://www.gomaths.ch/jeux/index.php">http://www.gomaths.ch/jeux/index.php</a>
	<b>Max et Tom</b>	Aidez votre enfant à partir sur de bonnes bases en maths et en calcul. Les exercices de maths de Maxetom vont amener votre enfant à comprendre et à bien appréhender la signification des nombres et des opérations. Si votre enfant est en âge d'apprendre à compter, en maternelle ou au primaire, CP ou CE1, ces jeux éducatifs en ligne lui permettront de s'entraîner au calcul de façon très visuelle.	<a href="http://www.maxetom.com/exercices-de-maths">http://www.maxetom.com/exercices-de-maths</a>
	<b>Pepit</b>	Des activités mathématiques dans tous les domaines classées par niveaux de difficulté. Cette dernière version vous permet d'effectuer plus de 1250 exercices en ligne.	<a href="http://www.pepit.be/">http://www.pepit.be/</a>
	<b>Parents Mômes</b>	Explorez nos amusants problèmes de mathématiques/ ! Logique et concentration seront indispensables pour les résoudre/ : commencez par repérer les données utiles pour résoudre le problème puis établissez une (ou plusieurs) stratégie(s) pour trouver une solution en mobilisant vos connaissances et enfin exposez le résultat. Facile/ !	<a href="http://www.momes.net/Apprendre/Mathematiques/Problemes">http://www.momes.net/Apprendre/Mathematiques/Problemes</a>

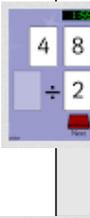
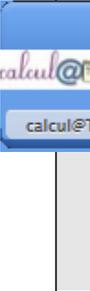
# Mes 74 ressources élèves en Mathématiques pédagogiquement incontournables

	<b>Locochoco : calcul mental</b>	<p>Locochoco est un exerciceur de calcul mental destiné aux enfants du primaire, notamment ceux des cours élémentaire.</p>	<a href="http://schoolremix.org/locochoco/index.php">http://schoolremix.org/locochoco/index.php</a>
	<b>Prof Virtuel</b>	<p>Des activités interactives dans toutes les disciplines et notamment en mathématiques.</p>	<a href="http://profvirtuel.free.fr/elementaire/accueil/elementaire.htm#cycle3">http://profvirtuel.free.fr/elementaire/accueil/elementaire.htm#cycle3</a>
	<b>Takabosser</b>	<p>Pensé et structuré par une équipe de pédagogues, Takabosser est un site interactif proposant un contenu ludo-éducatif et interactif. L'objectif est d'initier l'enfant à l'outil internet dans un cadre pédagogique s'adaptant à son niveau. Takabosser va bien au-delà de l'aide à la gestion des cours. Une interface spécifique est dédiée aux enseignants/ : « / L'espace prof/ ». Takabosser est conçu en fonction des programmes officiels, et ce de la maternelle au CM2.</p>	<a href="http://www.takabosser.net/accueil.php">http://www.takabosser.net/accueil.php</a>
	<b>La souris web</b>	<p>Répertoire de sites éducatifs pour les élèves du préscolaire et du primaire.</p>	<a href="http://www.lasouris-web.org/primaire/signets_4.html">http://www.lasouris-web.org/primaire/signets_4.html</a>
	<b>École Lakanal de Lille</b>	<p>Exercices en ligne de mathématiques conçus par les enseignants de l'école.</p>	<a href="http://ecolelakanal.fr/blog/plugins/iconeframe/0/frame.php?lng=fr">http://ecolelakanal.fr/blog/plugins/iconeframe/0/frame.php?lng=fr</a>
	<b>Introduction aux fractions</b>	<p>Une petite application JAVA permettant de découvrir, créer, jouer et de manipuler visuellement des fractions.</p>	<a href="https://phet.colorado.edu/sims/fractions/fractions-intro_fr.jnlp">https://phet.colorado.edu/sims/fractions/fractions-intro_fr.jnlp</a>
	<b>Speedy Sigma</b>	<p>Speedy Sigma est un jeu de logique ne réclamant que la connaissance des tables d'addition et la capacité à enchaîner de courts raisonnements. C'est un jeu inventé par le Kangourou des maths.</p>	<a href="http://education.francetv.fr/mathematiques/cp/jeu/speedy-sigma">http://education.francetv.fr/mathematiques/cp/jeu/speedy-sigma</a>
	<b>Récréomath</b>	<p>Ce site est consacré aux mathématiques récréatives. Il contient une banque de problèmes récréatifs et une banque d'outils mathématiques. Ce site est consacré aux mathématiques récréatives. Il contient une banque de problèmes récréatifs et une banque d'outils mathématiques.</p>	<a href="http://www.recreomath.qc.ca/index.htm">http://www.recreomath.qc.ca/index.htm</a>
	<b>Si on jouait aux maths</b>	<p>Des jeux mathématiques pour le cycle 2 et le cycle 3. Dans chacun des cycles disponibles, on trouve quatre activités pour lesquelles on peut paramétrer le niveau de difficulté, la taille des grilles proposées (Coloku, Squaro) ou le type d'opération travaillée (Splash/ !).</p>	<a href="http://appli-etna.ac-nantes.fr:8080/ia53/tice/OLD/liens_ressources/ressources/expo_maths/index.html">http://appli-etna.ac-nantes.fr:8080/ia53/tice/OLD/liens_ressources/ressources/expo_maths/index.html</a>

# Mes 74 ressources élèves en Mathématiques pédagogiquement incontournables

	<b>Champion des maths</b>	<p>À l'aide du site Champion Math, les enfants peuvent s'entraîner à faire des exercices de maths gratuits en ligne dans différents domaines/ : addition, soustraction, multiplication, division, problème mathématique, numération, géométrie, mesure de longueur, de masse, de surface, jeux mathématiques...</p>	<a href="http://championmath.free.fr/">http://championmath.free.fr/</a>
	<b>Jeux mathématiques micetf</b>	<p>Des dizaines de jeux mathématiques pour l'école primaire.</p>	<a href="http://micetf.fr/JeuxMathematiques/">http://micetf.fr/JeuxMathematiques/</a>
	<b>Les jeux de lulu</b>	<p>Les jeux de Lulu, le lutin malin propose des jeux éducatifs en ligne pour les enfants de 4 à 12 ans/ : logique, nombre, memory, puzzle, quiz, orientation. Les jeux sont regroupés en 2 catégories/ : 'à partir de 4 ans' et 'à partir de 7 ans'.</p>	<a href="http://jeux.lulu.pagesperso-orange.fr/index.htm">http://jeux.lulu.pagesperso-orange.fr/index.htm</a>
	<b>JeuxMaths</b>	<p>Vous trouverez sur ce site plus de 250 exercices interactifs et de nombreux jeux de maths gratuits en flash ainsi que des quizz, coloriages, puzzles, sudokus... consacrés aux mathématiques de tous niveaux. Vous pouvez utiliser tous les exercices et jouer à tous les jeux sans inscription mais l'enregistrement des scores est réservé aux membres de jeuxmaths.fr.</p>	<a href="http://www.jeuxmaths.fr/">http://www.jeuxmaths.fr/</a>
	<b>Jeux de calcul</b>	<p>Des jeux pour s'entraîner au calcul avec tes héros préférés.</p>	<a href="http://www.jlsigrist.fr/calculflash/index.html">http://www.jlsigrist.fr/calculflash/index.html</a>
	<b>Les numéros perdus</b>	<p>Des additions, soustractions et multiplications à trou dans un environnement ludique.</p>	<a href="http://www.vedoque.com/jeu/jeu.php?numeros-perdidos.swf">http://www.vedoque.com/jeu/jeu.php?numeros-perdidos.swf</a>
	<b>Énigmes et problèmes en ligne</b>	<p>Plus d'une centaine d'énigmes et problèmes en ligne avec leurs réponses commentées.</p>	<a href="http://www.pedagonet.com/other/enigme13.html">http://www.pedagonet.com/other/enigme13.html</a>
	<b>Cahier de math Sesamath</b>	<p>Un manuel de mathématiques interactif gratuit pour les CM2.</p>	<a href="http://mep-outils.sesamath.net/manuel_numerique/index.php?ouvrage=cscm2_2012&amp;page_gauche=2">http://mep-outils.sesamath.net/manuel_numerique/index.php?ouvrage=cscm2_2012&amp;page_gauche=2</a>
	<b>Primaths</b>	<p>Exerciseur mathématique pour l'école primaire et le collège centré sur la connaissance des nombres et le calcul mental. Son objectif est de favoriser une pratique régulière du calcul mental, la mise en place de processus et de stratégies de calcul rapide , et l'acquisition de réflexes.</p>	<a href="http://www.multimaths.net/primaths/primaths15.html">http://www.multimaths.net/primaths/primaths15.html</a>

# Mes 74 ressources élèves en Mathématiques pédagogiquement incontournables

	<b>appliPla</b>	Des applications interactives vidéoprojetables permettant de manipuler plusieurs concepts mathématiques : grandeurs, nombres, fractions, calcul mental, calcul écrit et tables de multiplication.	<a href="http://applipla.net/app/index.html#math">http://applipla.net/app/index.html#math</a>
	<b>Créer des fractions</b>	Une petite application JAVA permettant de créer et de manipuler visuellement des fractions avec plusieurs représentations.	<a href="https://phet.colorado.edu/sims/fractions/build-a-fraction_fr_jnlp">https://phet.colorado.edu/sims/fractions/build-a-fraction_fr_jnlp</a>
	<b>Math au primaire</b>	Une sélection d'activités interactives mathématiques pour les élèves du primaire proposées par une conseillère pédagogique.	<a href="http://mathauprimaire.blogspot.ca/?m=1">http://mathauprimaire.blogspot.ca/?m=1</a>
	<b>Mathadorix</b>	Mathadorix/ : une version de mathador, en ligne, sans flash et libre/ !Ce jeu permet de s'entraîner tout en s'amusant à s'améliorer en calcul mental.	<a href="http://mathix.org/linux/archives/6963">http://mathix.org/linux/archives/6963</a>
	<b>Calcul@tice</b>	Site d'entraînement des élèves au calcul mental animé par les équipes TICE et mathématiques de la direction départementale de l'éducation nationale Nord (1er et 2nd degrés). L'accès à toutes les ressources présentes sur nos pages est entièrement gratuit. Ce site est conçu pour offrir aux enseignants des activités à mener en ligne (ou hors ligne) en renforcement des apprentissages travaillés dans les classes. Une priorité/ : l'entraînement des élèves (à l'école, mais également hors temps scolaire).	<a href="http://calculatice.ac-lille.fr/calculatice/">http://calculatice.ac-lille.fr/calculatice/</a>
	<b>Les tables de multiplication</b>	Un site pour réviser toutes les tables avec plusieurs activités.	<a href="http://users.skynet.be/cabri/math1b/Tables/tabindex.htm">http://users.skynet.be/cabri/math1b/Tables/tabindex.htm</a>
	<b>Mathador chrono</b>	Lancez les dés/ : vous obtiendrez un nombre cible compris entre 10 et 100, et cinq nombres à combiner pour l'atteindre en temps limité. Au début du mode facile, vous y arriverez avec une simple addition. Puis, progressivement, au fil des 30 niveaux du jeu, il vous faudra mobiliser soustraction, multiplication puis division, faire des calculs en 2 lignes, puis 3, puis 4... avec de moins en moins de temps/ ! Une série d'énigmes mathématiques vous mettra également au défi	<a href="http://www.mathador.fr/index.php">http://www.mathador.fr/index.php</a>
	<b>Calcul mental</b>	Un ensemble de fiches interactives permettant de s'entraîner au calcul mental. Ces fiches sont une adaptation du travail de Philippe Colleu.	<a href="http://exercices.free.fr/maths/calcul/index.htm">http://exercices.free.fr/maths/calcul/index.htm</a>

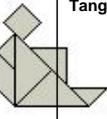
# Mes 74 ressources élèves en Mathématiques pédagogiquement incontournables

	<b>Apprendre les tables d'addition et de multiplication</b>	<p>Ce logiciel vous permet de choisir les tables que vous voulez réviser, le temps maximum pour donner la réponse, le nombre de questions. Une note sur 20 est attribuée à la fin de la série. Si l'enfant obtient 20/20 une sonnerie de trompette est jouée. Le logiciel mémorise les erreurs et demande ces opérations plus souvent. Il demande aussi plus souvent les opérations avec des chiffres supérieurs à 6 (les plus dures).</p>	<a href="http://philippe.aussel.free.fr/logiciels/ApprendreLesTables/Apprendre_les_tables.html">http://philippe.aussel.free.fr/logiciels/ApprendreLesTables/Apprendre_les_tables.html</a>
	<b>Numération</b>	<p>Un ensemble de fiches interactives et de jeux permettant de travailler la numération.</p>	<a href="http://exercices.free.fr/maths/numeration/index.htm">http://exercices.free.fr/maths/numeration/index.htm</a>
	<b>Mes tables</b>	<p>L'idée est en fait assez simple/ : chacun d'entre nous apprend de manière différente selon que l'on ait une mémoire visuelle, auditive ou de l'écriture (retenir ce que l'on écrit). Ce site essaie de familiariser l'enfant (ou l'adulte/ !) avec les tables en faisant appel aux trois types de mémoire.</p>	<a href="http://www.mestables.fr/">http://www.mestables.fr/</a>
	<b>Égalité des fractions</b>	<p>Une petite application JAVA permettant de travailler sur les équivalences des fractions avec de nombreuses représentations visuelles.</p>	<a href="https://phet.colorado.edu/sims/html/fraction-matcher/latest/fraction-matcher_en.html">https://phet.colorado.edu/sims/html/fraction-matcher/latest/fraction-matcher_en.html</a>
	<b>Multibomb</b>	<p>Un jeu de rapidité sur les tables de multiplications.</p>	<a href="http://monecole.fr/jeux/multibomb/">http://monecole.fr/jeux/multibomb/</a>
	<b>Soutien67</b>	<p>Des exercices interactifs pour réviser, contrôler ou acquérir des connaissances... Numération - Calcul - Problèmes - Géométrie - Mesures</p>	<a href="http://soutien67.free.fr/math/mathematique_activites.htm">http://soutien67.free.fr/math/mathematique_activites.htm</a>
	<b>Le compte est bon</b>	<p>Recopie ou imprime les 7 nombres du tirage et essaie d'atteindre le nombre cible sur une feuille de papier... Tu as une solution/ ? Sois parmi les premiers à proposer le bon compte/ ! Présente ci-dessous la plus petite succession d'opérations qui te mène exactement au nombre demandé.</p>	<a href="http://www.educasse.ch/activites/math/comptebon/index.php">http://www.educasse.ch/activites/math/comptebon/index.php</a>
	<b>Calcul mental</b>	<p>L'accès se fait par niveau et ouvre des dizaines d'activités progressives du CP au CM2 : mode entraînement et mode « concours »</p>	<a href="http://micetf.fr/calculmental/">http://micetf.fr/calculmental/</a>
	<b>Opérations</b>	<p>Des activités en ligne autour des 3 opérations (additions, soustractions, multiplications) : opérations posées, opérations à trous avec plusieurs niveaux de difficulté.</p>	<a href="http://exercices.free.fr/maths/ope/index.htm">http://exercices.free.fr/maths/ope/index.htm</a>

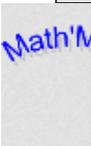
# Mes 74 ressources élèves en Mathématiques pédagogiquement incontournables

	Programmes en ligne	Des programmes et activités en ligne et notamment en mathématiques.	<a href="http://gilles.joyeux.pagesperso-orange.fr/index.html">http://gilles.joyeux.pagesperso-orange.fr/index.html</a>									
	Tables de multiplications	Des activités en ligne pour apprendre les tables et pour t'entraîner. Facile, dans l'ordre (étiquettes) et dans le désordre (étiquettes), dans l'ordre (boîtes), dans le désordre (boîtes). Et plus difficile, la série de 100 multiplications.	<a href="http://exercices.free.fr/math/tables/index.htm">http://exercices.free.fr/math/tables/index.htm</a>									
<table border="1" style="border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr><td style="padding: 2px;">1</td><td style="padding: 2px;">x</td><td style="padding: 2px;">7</td></tr> <tr><td style="padding: 2px;">2</td><td style="padding: 2px;">x</td><td style="padding: 2px;">7</td></tr> <tr><td style="padding: 2px;">3</td><td style="padding: 2px;">x</td><td style="padding: 2px;">7</td></tr> </table>	1	x	7	2	x	7	3	x	7	Apprendre les tables	Une activité en ligne, simple, pour apprendre les tables de multiplications	<a href="http://www.learnyourtables.co.uk/fr/index2.htm">http://www.learnyourtables.co.uk/fr/index2.htm</a>
1	x	7										
2	x	7										
3	x	7										
	Tableau de conversion	Une petite animation pour apprendre à utiliser un tableau de conversion pour les unités de mesure et de longueur ;	<a href="http://ticenogood.info/conv_long/SCO_0001/default.htm">http://ticenogood.info/conv_long/SCO_0001/default.htm</a>									
	Amaze Mathenjeu	Seul ou entre amis, relève le défi de Math en jeu, le jeu de société multi-joueurs portant sur les mathématiques. Résous les problèmes de mathématique et de logique des concours de partout au Canada et d'ailleurs. Math en jeu compte des milliers de questions qui te permettront d'exercer ton esprit et de développer tes aptitudes en mathématique. Des plus simples aux plus compliquées, il y a des questions pour tous les âges et tous les niveaux de compétence.	<a href="https://mathamaze.ca/index.php/fr">https://mathamaze.ca/index.php/fr</a>									
	Inspecteur Logic	Les élèves de la classe de Pascal (CM2) te proposent des problèmes de logique. L'inspecteur Logic sera là pour te soutenir. Tu obtiendras une aide en cliquant sur sa loupe. Bonne chance dans tes enquêtes !!	<a href="http://ecole.pierre.brossolette.pagesperso-orange.fr/sitearch/pbpr.es.html">http://ecole.pierre.brossolette.pagesperso-orange.fr/sitearch/pbpr.es.html</a>									
	Convertisseur d'unités	Choisis le système de mesure/ : Clique sur son nom (mètre, litre ou gramme). Saisis la mesure à convertir/ : Clique sur les cellules du tableau et utilise le pavé numérique ci-dessous. Choisis l'unité dans laquelle tu souhaites lire la mesure/ : Place le pointeur sur son symbole.	<a href="http://micetf.fr/Conversions/">http://micetf.fr/Conversions/</a>									
	Mathrix	Attention/ ! Tu rentres ici dans le royaume de Maths-Rix. Peut-être connais-tu l'école de Summerhill en Angleterre/ ? C'est une école où les enfants ont le droit de faire absolument tout ce qu'ils veulent. Ici, c'est seulement ces fichus problèmes de maths que l'on peut résoudre avec n'importe quelle opération. Passe par la porte rouge pour découvrir notre beau royaume.	<a href="http://www.astro52.com/oliv/olivstart.html">http://www.astro52.com/oliv/olivstart.html</a>									
	Automaths	Un site dédié aux mathématiques avec des animations, des constructions, des activités, du calcul mental, des exercices, des cours...	<a href="http://www.automaths.com/?rub=191">http://www.automaths.com/?rub=191</a>									

# Mes 74 ressources élèves en Mathématiques pédagogiquement incontournables

	<b>Tracés de figures</b>	Petites animations de tracé de perpendiculaires, parallèles, triangle, carré, rectangle, losange et parallélogramme. Idéal pour visionner et apprendre ces tracés géométriques en toute autonomie !	<a href="http://pcolleu.free.fr/maths/flash/geometrie.html">http://pcolleu.free.fr/maths/flash/geometrie.html</a>
	<b>Tangram</b>	Un jeu de tangram en ligne avec plusieurs figures à reproduire.	<a href="http://polyglots.free.fr/Tangram.html">http://polyglots.free.fr/Tangram.html</a>
	<b>Math en poche</b>	Avec le site mathenpoche, Sésamath a pour ambition de proposer aux élèves un maximum de ressources de tout type/ : cours, exercices, aides animées, QCM et devoirs pour s'entraîner mais aussi de l'entraînement au calcul mental, des jeux logiques...	<a href="http://mathenpoche.sesamath.net/">http://mathenpoche.sesamath.net/</a>
	<b>Origami</b>	Origami ou comment travailler la géométrie à travers des pliages ludiques !	<a href="http://www.corobu.com/photos.html">http://www.corobu.com/photos.html</a>
	<b>Instrumenpoche</b>	Des instruments virtuels pour construire toutes les figures de géométrie avec la plus grande précision.	<a href="http://instrumenpoche.sesamath.net/IMG/instruments.html">http://instrumenpoche.sesamath.net/IMG/instruments.html</a>
	<b>Geogebra</b>	Une application de géométrie dynamique pour construire (notamment sur la base de leurs propriétés) et manipuler des figures géométriques.	<a href="http://www.geogebra.org/cms/fr/">http://www.geogebra.org/cms/fr/</a>
	<b>Tracenpoche</b>	Un logiciel de géométrie dynamique vidéoprojetable.	<a href="http://tracenpoche.sesamath.net/flash/">http://tracenpoche.sesamath.net/flash/</a>
	<b>Résolution de problèmes</b>	Dans cet espace, vous trouverez une série de problèmes rangés par niveau (CE1, CE2, CM1, CM2) et classés par type (Typologie des problèmes d'après G. VERGNAUD/ : voir ci-dessous).Les élèves peuvent répondre en ligne aux problèmes proposés.L'enseignant peut sélectionner 4 problèmes et créer un fiche à imprimer.Les enfants peuvent proposer des problèmes qui, s'ils sont retenus, apparaissent sur la page 'LIBRES'.Les enseignants peuvent eux aussi proposer des problèmes en remplacement de ceux proposés sur les pages CE1, CE2, CM1 et CM2.	<a href="http://micetf.fr/Problemes/">http://micetf.fr/Problemes/</a>

# Mes 74 ressources élèves en Mathématiques pédagogiquement incontournables

	<b>Aires et périmètres</b>	<p>Pour comprendre, s'entraîner et jouer avec les aires et les périmètres avec une représentation visuelle.</p>	<a href="https://phet.colorado.edu/sims/html/area-builder/latest/area-builder_en.html">https://phet.colorado.edu/sims/html/area-builder/latest/area-builder_en.html</a>
	<b>Math'Muse</b>	<p>Le site vous propose un grand nombre de devinettes de logique, à la rubrique <i>Énigmes</i> avec réponses. Également proposés, deux challenges, le premier facilement abordable pour vous tous =&gt; rubrique <i>Challenge</i>, le second de plus grande difficulté =&gt; rubrique <i>Challenge Champions</i>. Dans tous les cas, aucune des devinettes ne met en jeu des connaissances mathématiques de haut niveau, il s'agit toujours de simple logique/ !</p>	<a href="http://carredas.free.fr/index.php">http://carredas.free.fr/index.php</a>
	<b>Défis mathématiques</b>	<p>De nombreux défis mathématiques pour les élèves de la GS au CM2.</p>	<a href="http://www.ien-argenteuil-sud.ac-versailles.fr/spip.php?rubrique88">http://www.ien-argenteuil-sud.ac-versailles.fr/spip.php?rubrique88</a>
	<b>Défis mathématiques</b>	<p>52 défis mathématiques, soit un par semaine.</p>	<a href="http://www.jlsigrist.com/indexd11.html">http://www.jlsigrist.com/indexd11.html</a>
	<b>Échecs &amp; Maths</b>	<p>Immersion dans l'univers des Maths, des Échecs, de la Géométrie et de la Logique</p>	<a href="http://www.echecsetmaths.com/">http://www.echecsetmaths.com/</a>
	<b>Aquamath</b>	<p>Aquamath 3 est un site interactif contenant des personnages amusants qui parlent et guident les élèves dans les exercices d'apprentissage. Il les initie à divers concepts mathématiques tels que la numération, les opérations sur les nombres, le calcul de l'argent, la mesure, la géométrie et la statistique/ !</p>	<a href="http://www.learnalberta.ca/content/mfam3/flash/index.html">http://www.learnalberta.ca/content/mfam3/flash/index.html</a>
	<b>Math et magie</b>	<p>Venez au pays des Mathématiques magiques malicieuses solides et... très sérieuses. Vous découvrirez des tours de magie interactifs, de la télépathie...des énigmes, cours et exercices animés, des jeux, des puzzles magiques, des illusions géométriques animées, des paradoxes, de la géométrie et des pavages dynamiques, des opérations anciennes interactives, des trucs malins, des anecdotes historiques, et de très nombreuses animations flash, dans mon grenier à malices mathématiques.</p>	<a href="http://therese.eveilleau.pagesperso-orange.fr/pages/jeux_mat/indexF.htm">http://therese.eveilleau.pagesperso-orange.fr/pages/jeux_mat/indexF.htm</a>
	<b>L'épée des Chétiens</b>	<p>Ce jeu permet aux enfants d'exercer leurs compétences en mathématique, sous la forme de la quête d'une épée magique. Au travers de ce jeu, les enfants doivent utiliser leurs connaissances mathématiques et faire preuve de logique pour pouvoir avancer dans l'histoire. De plus, ils doivent commettre le moins d'erreurs possibles, afin de mener à bien la mission qui leur est confiée : sauver le peuple Chétiens de l'envahisseur Mörk. Il faut donc noter le nombre d'erreurs commises tout au long du chemin. Cette aventure est prévue pour des enfants de 10 ans.</p>	<a href="http://exercices.free.fr/divers/chtines/">http://exercices.free.fr/divers/chtines/</a>

# Mes 74 ressources élèves en Mathématiques pédagogiquement incontournables

	<p><b>L'attrape-Nombres</b></p>	<p>L'Attrape-Nombres est principalement adapté aux enfants de 5 à 10 ans - mais les niveaux supérieurs feront le plaisir des adultes/ !Les enfants de maternelle y découvriront les concepts de base des nombres et de l'arithmétique. Ceux de primaire, qui connaissent déjà les nombres, apprendront à calculer de plus en plus vite. Le jeu s'adresse tout particulièrement aux enfants qui éprouvent des difficultés en maths (dyscalculie) - il les aidera à renforcer leurs circuits cérébraux de représentation et de manipulation des nombres.</p>	<p><a href="http://www.attrapenombres.com/an/home.php">http://www.attrapenombres.com/an/home.php</a></p>
	<p><b>Jeux logiques de Cogiteme</b></p>	<p>Résolvez autant d'énigmes et de devinettes que vous le souhaitez sur le web, l'iPhone et l'iPad. Jeux de logique en tout genre/ : énigme, devinette, jeu de logique, jeu mathématique, logigrille, logigramme</p>	<p><a href="http://www.jeu-logique.fr/">http://www.jeu-logique.fr/</a></p>
	<p><b>Enigmatum</b></p>	<p>Enigmatum vous permet de découvrir de nombreuses énigmes et casse-têtes classés par thèmes.Des énigmes pour comprendre le monde qui nous entoure, des énigmes pour stimuler notre intellect ou pour épater nos amis.Vous trouverez pleins d'énigmes et de devinettes marrantes et surprenantes.</p>	<p><a href="http://www.enigmatum.com/">http://www.enigmatum.com/</a></p>
	<p><b>Math en jeu</b></p>	<p>Manipuler des solides, découper un carré en différentes figures, construire ou assembler des surfaces planes pour reproduire des modèles/ ; bref vivre les objets géométriques de façon ludique voilà ce que vous proposent ces pages.Vous y trouverez une foule de jeux géométriques (différents tangrams, des jeux de mosaïque, des polycubes, des polyminos, etc )/ : certains sont à construire , d'autres sont seulement à découper.</p>	<p><a href="http://math.en.jeux.chez-alice.fr/index.htm">http://math.en.jeux.chez-alice.fr/index.htm</a></p>
	<p><b>Semaine des math</b></p>	<p>Une sélection d'activités mathématiques produite par Eric Chenavier, animateur TICE Isère.Objectifs de cette sélection d'activités- Permettre aux élèves des écoles maternelle et élémentaire de s'entraîner en mathématiques en toute convivialité/ :- Apporter à leurs enseignants et leurs parents des ressources classées pour les accompagner dans cette tâche.</p>	<p><a href="http://www.ac-grenoble.fr/webebeves/semaine-des-maths/2014/index.html">http://www.ac-grenoble.fr/webebeves/semaine-des-maths/2014/index.html</a></p>
	<p><b>La planète des chiffres</b></p>	<p>Des activités progressives sur les nombres de 1 à 80.</p>	<p><a href="http://lexiquefte.free.fr/num.swf">http://lexiquefte.free.fr/num.swf</a></p>

Accessibles également via le portail des élèves des écoles du Pays du Mont-Blanc :

<http://www.symbaloo.com/embed/mathematiques66>

